

Regulamento do 3º Draft - Confraria dos Managers

Este regulamento orienta todos os participantes quanto às regras e ao funcionamento do Draft, garantindo clareza, equilíbrio e organização no processo de escolha dos jogadores.

1. Forma de realização do Draft

- O Draft será feito **totalmente online**, por meio de um sorteio automatizado em uma planilha do Google.
 - Esse método evita que um mesmo técnico seja favorecido ou prejudicado com muitas escolhas em sequência nas primeiras ou últimas posições.
-

2. Preenchimento das prioridades

- Cada técnico deverá preencher uma planilha com suas **32 prioridades em cada uma das 11 posições** (Goleiro, Lateral Direito, Zagueiro 1, Zagueiro 2, Lateral Esquerdo, Volante/Meia Central, Meia Esquerda/Médios Ofensivos, Meia Direita/Médios Ofensivos, Atacantes 1, Atacante 2 e Atacante 3).
 - As escolhas para zagueiros e atacantes deverão ser sequencial de forma que na primeira coluna estejam as suas 32 primeiras prioridades e nas posteriores as outras 32 (e mais 32 para os atacantes).
- O preenchimento deve ser feito utilizando os **links oficiais dos perfis dos jogadores no Transfermarkt**, no seguinte formato:

<https://www.transfermarkt.com.br/javi-martinez/profil/spieler/44017>

O link contém o nome do atleta (javi-martinez) e o seu **ID único** (44017).

3. Dashboard de verificação

- Cada planilha conta com um **Dashboard automático**, que aponta se há **jogadores duplicados** e em quais células o erro aparece.
 - Cabe ao técnico **revisar atentamente sua planilha antes do envio final**.
-

4. Prazo de preenchimento

- Após o fim da temporada, cada técnico terá **20 dias corridos** para preencher a planilha de prioridades.
- **Encerrado o prazo, o sistema será automaticamente bloqueado**, não sendo possível incluir ou alterar jogadores.

5. Erros de preenchimento

- Caso seja identificado **erro no preenchimento** (link incorreto, duplicado, jogador em posição errada, ausência de prioridade ou qualquer outro problema), o Draft seguirá normalmente até o final.
- No momento da montagem das equipes, o técnico será chamado para **substituir o jogador inválido** por outro que ainda esteja disponível.
- **Importante: nessa substituição, não será respeitada a ordem original do sorteio — A ESCOLHA SERÁ FEITA APENAS ENTRE OS JOGADORES RESTANTES.**

6. Funcionamento do sistema

O script que gerencia o Draft foi desenvolvido para garantir velocidade, equilíbrio e confiabilidade. Entre as funcionalidades:

- **Anti-timeout:** evita que o sorteio ou o Draft travem, mesmo processando dados de todos os 32 técnicos.
- **Balanceamento automático:** assegura que a maioria dos técnicos fiquem dentro da faixa de escolhas justas (média entre 14 e 19).
- **Correção de nomes:** o sistema padroniza automaticamente nomes de times e jogadores quando necessário.
- **Controle de duplicatas:** jogadores repetidos pelo mesmo técnico são detectados antes do Draft, no dashboard de cada técnico, porém não serão substituídos.
- **Relatórios estatísticos:** ao final do sorteio e do Draft, são geradas estatísticas de equilíbrio, mostrando a média de posição de cada técnico e a taxa de sucesso do balanceamento.
- **Auditoria:** Após o término de todo o processo, as planilhas serão disponibilizadas para qualquer um dos técnicos que solicitarem.

Considerações finais

- O bom funcionamento do Draft depende do **preenchimento correto e no prazo** por todos os técnicos.
- Recomenda-se que cada participante revise seu Dashboard e links antes de confirmar o envio.
- Dúvidas devem ser esclarecidas **antes do início do Draft** para evitar problemas futuros.

Salvador, BA, 19 de agosto de 2025.

